

DOBLE TITULACIÓN INGENIERÍA INFORMÁTICA + DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



FORTALEZAS



Un perfil muy demandado por su **polivalencia** y **versatilidad**



Enfoque 100% **práctico**



Docentes **profesionales** de los dos sectores



Adecuación de los contenidos a los **avances tecnológicos**



www.usj.es

info@usj.es
976 060 100



Te informamos
671 020 163 (Fernando)

universidad
SANJORGE
GRUPO SANVALERO 

PLAN DE ESTUDIOS

DOBLE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA + DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

1º CURSO

Materia	Tipo	ECTS
Humanismo cívico	MB	6
Matemáticas	MB	6
Informática básica	MB	6
Expresión gráfica y artística	MB	6
Narrativa del videojuego	OB	6
English I	MB	6
Diseño 2D	OB	6
Álgebra	OB	6
Fundamentos de programación	MB	6
Economía y administración de empresas	MB	6
Sistemas lógicos	OB	6
		66

2º CURSO

Materia	Tipo	ECTS
Programación orientada a objetos	MB	6
Sistemas operativos	OB	6
Estructuras de datos y algoritmos	OB	6
Diseño de videojuegos: guion y storyboard	OB	3
Análisis y cálculo	MB	6
English II	OB	6
Diseño 3D	OB	6
Fundamentos de física	MB	6
Iniciativa empresarial	OB	3
Sistemas de información	OB	6
Consolas y dispositivos para videojuegos	OB	6
Fundamentos de redes y comunicaciones	OB	6
		66

3º YEAR

Materia	Tipo	ECTS
Animation and simulation	OB	6
Developments for mobile devices	OB	6
Character design and animation	OB	6
Design and development of web games	OB	6
Estadística	OB	6
Computer graphics	OB	6
Software engineering	OB	6
Human-computer interaction	OB	6
Legislación y ética del videojuego	OB	6
Game engines	OB	6
Networks and multiplayer systems	OB	6
		66

4º YEAR

Materia	Tipo	ECTS
Análisis léxico y sintáctico	OB	3
Arquitectura de ordenadores	OB	6
Software quality	OB	3
Lenguajes formales	OB	3
Video game production	OB	6
Real-time programming	OB	3
Sound production	OB	3
Networks and communications II	OB	6
Intelligent systems	OB	6
Information technologies	OB	6
Video games and simulation for research and education	OB	6
Advanced programming for the internet	OP	6
Elective subject 1	OP	6
Elective subject 2	OP	6
		69

5º YEAR

Materia	Tipo	ECTS
Server management	OB	6
Operating systems management	OB	6
SI design solutions for businesses	OB	6
Prácticas en empresa	OB	6
Proyecto fin de grado informática	OB	12
Proyecto fin de grado videojuegos	OB	12
Security in networks and systems	OB	6
Sistemas avanzados de comunicaciones	OB	6
Advanced technologies	OB	6
		66

ELECTIVE SUBJECTS

Module	Subject	ECTS
Video game programming	Augmented reality	6
Video game design	Video game aesthetics	6
Video game programming	Artificial intelligence applied to video games	6
Visual design	Advanced 3D design	6

Total créditos ECTS: 333

1 crédito ECTS = 25 horas de clase con horas de trabajo autónomo

MB: Materia básica **OB:** Obligatoria **OP:** Optativa
Plan de estudios sujeto a posibles cambios y modificaciones.