

GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



FORTALEZAS



Docentes **profesionales del sector** de los videojuegos



Los alumnos desarrollan un **videojuego** al final de curso desde primero



Nuestros alumnos participan en **proyectos reales** durante sus estudios



Ayuda a los alumnos en la **creación** de sus propias **empresas**



www.usj.es

info@usj.es
976 060 100



Te informamos
671 020 163 (Fernando)

universidad
SANJORGE
GRUPO SANVALERO

PLAN DE ESTUDIOS

GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

1^{er} CURSO

| Materia | Tipo | ECTS |
|---------------------------------------|------|------|
| Humanismo cívico | OB | 6 |
| Informática básica | MB | 6 |
| Expresión gráfica y artística | MB | 6 |
| Matemáticas | MB | 6 |
| English I | MB | 6 |
| Narrativa del videojuego | OB | 6 |
| Diseño 2D | OB | 6 |
| Fundamentos de programación | MB | 6 |
| Álgebra | MB | 6 |
| Economía y administración de empresas | MB | 6 |

60

2^o CURSO

| Materia | Tipo | ECTS |
|---|------|------|
| Análisis y cálculo | MB | 6 |
| Programación orientada a objetos | MB | 6 |
| Sistemas operativos | OB | 6 |
| Estructuras de datos y algoritmos | OB | 6 |
| Diseño de videojuegos: guion y storyboard | OB | 3 |
| English II | OB | 6 |
| Fundamentos de física | MB | 6 |
| Diseño 3D | OB | 6 |
| Iniciativa empresarial | OB | 3 |
| Consolas y dispositivos para videojuegos | OB | 6 |
| Sistemas de información | OB | 6 |

60

3RD YEAR

| Subject | Type | ECTS |
|-------------------------------------|------|------|
| Software engineering | OB | 6 |
| Computer graphics | OB | 6 |
| Design and development of web games | OB | 6 |
| Legislación y ética del videojuego | OB | 6 |
| Game engines | OB | 6 |
| Character design and animation | OP | 6 |
| Networks and multiplayer systems | OB | 6 |
| Human-computer interaction | OB | 6 |
| Animation and simulation | OB | 6 |
| Developments for mobile devices | OB | 6 |

60

4RD YEAR

| Subject | Type | ECTS |
|---|------|------|
| Sound production | OB | 3 |
| Real-time programming | OB | 3 |
| Intelligent systems | OB | 6 |
| Video games and simulation for research and education | OB | 6 |
| Elective subject 1 | OP | 6 |
| Elective subject 2 | OP | 6 |
| Video game production | OB | 6 |
| Prácticas en empresas | OB | 6 |
| Final project | OP | 12 |
| Elective subject 3 | OP | 6 |

60

ELECTIVE SUBJECTS

| Module | Subject | ECTS |
|------------------------|--|------|
| IT | Advanced programming for the Internet | 6 |
| Video game programming | Augmented reality | 6 |
| Video game design | Video game aesthetics | 6 |
| Video game programming | Artificial intelligence applied to video games | 6 |
| Visual design | Advanced 3D design | 6 |

Total créditos ECTS: 240

1 crédito ECTS = 25 horas de clase con horas de trabajo autónomo

MB: Materia básica **OB:** Obligatoria **OP:** Optativa
Plan de estudios sujeto a posibles cambios y modificaciones.