



www.usj.es



Campus Universitario de Villanueva de Gállego (Zaragoza)
Autovía A-23 Zaragoza - Huesca, km. 299
50830 Villanueva de Gállego, Zaragoza (España)
(34) 902 502 622
info@usj.es

Información sujeta a posibles cambios y modificaciones

USJ

ESCUELA DE
ARQUITECTURA
Y TECNOLOGÍA



CURSO DE ESPECIALISTA EN*

Representación gráfica para el diseño



ORIENTACIÓN PRÁCTICA
AUMENTA TU
ESPECIALIZACIÓN



VIGENTE
ORIENTADO A LAS PRINCIPALES
HERRAMIENTAS 3D



PROFESORADO
CON GRAN TRAYECTORIA
PROFESIONAL



METODOLOGÍA
ÁGIL, OPERATIVA Y
DINÁMICA

*Título propio de la USJ

universidad
SANJORGE
GRUPO SANVALERO 

Introducción

El Curso de Especialista en Representación Gráfica para el Diseño responde frente a la necesidad de especialización en el empleo de herramientas que posibiliten el diseño y el desarrollo de nuevas soluciones, derivadas del empleo de algunas de las más potentes tecnologías de simulación y representación gráfica existentes en el mercado.

La estructura metodológica desplegada en esta titulación permitirá que, desde el inicio del programa, se vayan adquiriendo destrezas que podrán ser empleadas en la práctica profesional rutinaria y que, convenientemente acumuladas, posibilitan una formación avanzada de los estudiantes. En este sentido, pretendemos desarrollar una formación tremendamente

ágil, operativa y dinámica, claramente orientada hacia el uso de **tres herramientas esenciales** para el diseño; una referida al **modelado geométrico** y su caracterización física y ambiental (SketchUp+Vray), una que atiende a la **simulación y a la visualización en tiempo real** (Lumion) y otra que servirá para la **posproducción y la edición final** (Photoshop).



Competencias del título

- Conocer, gestionar y editar los medios de comunicación visual empleados actualmente en Diseño y Arquitectura.
- Construir formas geométricas complejas mediante procedimientos gráficos digitales.
- Emplear de forma solvente herramientas de diseño 2D y 3D.
- Explicar los principios que permiten la definición de elementos gráficos bidimensionales y tridimensionales de forma avanzada.
- Usar aplicaciones de dibujo vectorial, tratamiento de imágenes y comprender conceptos, procedimientos y principios fundamentales de la animación.
- Explicar los principios que permiten la definición de elementos gráficos necesarios para el desarrollo creativo.
- Usar aplicaciones de modelado tridimensional para la vertebración completa de proyectos arquitectónicos y de diseño; así como analizar las características técnicas de las herramientas de modelado de objetos y animación 3D.

Módulos

MÓDULO	MATERIA
Módulo 1 2 ECTS	Técnicas básicas de modelado y construcción digital (Software asociado: SketchUp Pro)
Módulo 2 2,5 ECTS	Simulación digital de ambientes físicos (Software asociado: Vray)
Módulo 3 2 ECTS	Configuración de escenografías atmosféricas animadas (Software asociado: Lumion)
Módulo 4 1,5 ECTS	Posproducción grafica digital (Software asociado: Adobe Photoshop)
Módulo 5 0,5 ECTS	Trabajo final

Ficha técnica

Precio total del curso: 1.020 €

Bonificable por la Fundación Estatal para la Formación en el Empleo (FUNDAE)

Fecha de inicio: febrero de 2020

Fecha de finalización: julio de 2020

Horario: viernes - 15:00 a 20:30 h. y
sábados - 09:00 a 14:30 h

Lugar de impartición: Edificio Rectorado. Universidad San Jorge

Más información en posgrados@usj.es

