

2026
2027

MÁSTER
universitario en

Tecnologías Software Avanzadas

para Dispositivos Móviles

1º en España
ÚNICO EN SU ESPECIALIDAD

IA Aplicada

Gestión de Proyectos

Desarrollo Móvil



Objetivos

- Desarrollo nativo **Android con Kotlin y Jetpack Compose** e **iOS con Swift y SwiftUI**
- Desarrollo **multiplataforma con Flutter** y patrones cross-platform
- **IA aplicada** al desarrollo móvil: Core ML, ML Kit, generación de código
- **Backend moderno**: Firebase, Firestore, bases de datos cloud
- **IoT y wearables**: Bluetooth Low Energy, ESP32, domótica
- **UX profesional**, gestión ágil y emprendimiento digital



Fortalezas

- **Pionero**: Primer y único máster oficial en España en su especialidad.
- **Bonificable por FUNDAE**
- **TFM**: desarrollo de un proyecto con doble itinerario: **orientación profesional**, en entorno empresarial, u **orientación investigadora**
- **Connecta Empresa**: Prácticas con empresas tech de Aragón
- **Compatible con trabajo**: Jueves y viernes de 16:00 a 20:00

Tecnologías de Software Avanzadas para Dispositivos Móviles

Plan de estudios

MÓDULOS	ECTS
DESARROLLO EN LA PLATAFORMA ANDROID Kotlin + Jetpack Compose + MVVM + Material Design 3	4
DESARROLLO EN LA PLATAFORMA IOS: IPHONE - IPAD Swift + SwiftUI + async/await + SwiftData	4
EXPERIENCIA DE USUARIO EN LAS APLICACIONES MÓVILES DCU + Wireframing + Prototipado + Usabilidad	4
BASES DE DATOS AVANZADAS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES SQLite + Room + Core Data + Firebase/Firestore + Cloud	6
REDES ADHOC ENTRE DISPOSITIVOS BLE + ESP32 + IoT + Domótica + Criptografía	4
ENSAMBLADO DE APLICACIONES MEDIANTE LÍNEAS DE PRODUCTO SOFTWARE Arquitectura modular + Componentes reutilizables	3
MODELADO DE APLICACIONES INDEPENDIENTE DE PLATAFORMA Flutter + Desarrollo multiplataforma	4
COMPILACIÓN DE MODELOS A CÓDIGO DE PLATAFORMAS ESPECÍFICAS IA aplicada + Generación de código + Automatización	3
INICIACIÓN A LA INVESTIGACIÓN* Método científico + Escritura académica	3
ESTADO DEL ARTE EN INVESTIGACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES* Tendencias IA móvil + AR/VR + Edge computing	6
EMPRENDEDORES Y EMPRESAS EN EL MERCADO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES* Lean Startup + Canvas + Monetización + ASO	3
NICHOS DE MERCADO PARA LAS APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES* Flutter avanzado + KMP + Análisis de mercado	6
TRABAJO FIN DE MÁSTER	19

*Optativa

Lugar de realización**Universidad San Jorge**Campus Universitario de
Villanueva de Gállego**Duración****Fecha inicio:**

22 de octubre de 2026

Fecha finalización:

24 de junio de 2027

Te informamos

617 999 437 · 976 060 100

posgrados@usj.es

usj.es**Horario****Jueves y viernes**

De 16:00 a 20:00 h

Matrícula

Precio total del máster: 7.200 €

Precio por crédito: 120 €

Créditos totales: 60 ECTS

Consulta todas nuestras becas y bonificaciones**Modalidad****Presencial**