

**Tasa de rendimiento por materia**

<b>Materia</b>	<b>2014-2015</b>	<b>2015-2016</b>	<b>2016-2017</b>	<b>2017-2018</b>	<b>2018-2019</b>	<b>2019-2020</b>
ÁLGEBRA	50,0%	45,2%	46,9%	56,8%	-	-
ANÁLISIS Y CÁLCULO	100,0%	63,6%	70,8%	56,3%	-	-
ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN	NP	NP	100,0%	83,3%	-	-
CONSOLAS Y DISPOSITIVOS PARA VIDEOJUEGOS	NP	100,0%	91,7%	62,5%	-	-
DESARROLLOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	NP	100,0%	80,0%	73,9%	-	-
DISEÑO DE PERSONAJES Y ANIMACIÓN	NP	NP	90,9%	86,4%	-	-
DISEÑO DE VIDEOJUEGOS: GUIÓN Y STORYBOARD	NP	100,0%	95,8%	80,0%	-	-
DISEÑO Y DESARROLLO DE JUEGOS WEB	NP	NP	100,0%	81,0%	-	-
DISEÑO 2D	94,4%	85,7%	71,4%	69,2%	-	-
DISEÑO 3D	NP	62,5%	92,9%	53,3%	-	-
DISEÑO 3D AVANZADO	NP	NP	NP	100,0%	-	-
ECONOMÍA Y ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	66,7%	84,0%	77,8%	85,2%	-	-
ESTADÍSTICA DEL VIDEOJUEGO	NP	NP	NP	100,0%	-	-
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	100,0%	57,1%	58,6%	50,0%	-	-
EXPRESIÓN GRÁFICA Y ARTÍSTICA	94,4%	92,9%	94,4%	87,5%	-	-
FUNDAMENTOS DE FÍSICA	NP	100,0%	82,4%	50,0%	-	-
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	80,0%	70,4%	43,5%	46,9%	-	-
HUMANISMO CÍVICO	92,9%	88,9%	94,7%	96,0%	-	-
INFORMÁTICA BÁSICA	92,3%	91,7%	87,5%	88,0%	-	-
INFORMÁTICA GRÁFICA	NP	NP	100,0%	100,0%	-	-
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	NP	100,0%	100,0%	86,4%	-	-
INGLÉS I	92,9%	88,5%	94,1%	96,0%	-	-
INGLÉS II	100,0%	100,0%	92,0%	76,5%	-	-
INICIATIVA EMPRESARIAL	NP	100,0%	91,3%	71,4%	-	-
INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA A VIDEOJUEGOS	NP	NP	NP	77,8%	-	-
INTERACCIÓN PERSONA COMPUTADOR	NP	NP	100,0%	94,1%	-	-
LEGISLACIÓN Y ÉTICA DEL VIDEOJUEGO	NP	NP	100,0%	94,1%	-	-
MATEMÁTICAS	56,3%	80,6%	47,6%	68,8%	-	-
MOTORES DE JUEGO	NP	NP	100,0%	73,9%	-	-
NARRATIVA DEL VIDEOJUEGO	88,9%	85,7%	70,0%	77,8%	-	-

PRÁCTICAS DE EMPRESAS	NP	NP	NP	100,0%	-	-
PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS	NP	NP	NP	88,9%	-	-
PROGRAMACIÓN AVANZADA PARA INTERNET	NP	NP	NP	100,0%	-	-
PROGRAMACIÓN EN TIEMPO REAL	NP	NP	NP	80,0%	-	-
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	100,0%	75,0%	88,5%	56,3%	-	-
REALIDAD AUMENTADA	NP	NP	NP	100,0%	-	-
REALIZACIÓN Y PRODUCCIÓN SONORA	NP	NP	NP	92,3%	-	-
REDES Y SISTEMAS MULTIJUGADOR	NP	NP	100,0%	90,0%	-	-
SISTEMAS DE INFORMACIÓN	100,0%	70,0%	61,5%	52,9%	-	-
SISTEMAS INTELIGENTES	NP	NP	NP	100,0%	-	-
SISTEMAS OPERATIVOS	100,0%	90,0%	95,7%	85,7%	-	-
TRABAJO FIN DE GRADO	NP	NP	NP	0,0%	-	-
VIDEOJUEGOS Y SIMULACIÓN PARA INVESTIGACIÓN Y EDUCACIÓN	NP	NP	NP	90,0%	-	-

#### Tasa de éxito por materia

Materia	2014-2015	2015-2016	2016-2017	2017-2018	2018-2019	2019-2020
ÁLGEBRA	87,5%	73,7%	78,9%	80,8%	-	-
ANÁLISIS Y CÁLCULO	100,0%	87,5%	89,5%	69,2%	-	-
ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN	NP	NP	100,0%	95,2%	-	-
CONSOLAS Y DISPOSITIVOS PARA VIDEOJUEGOS	NP	100,0%	100,0%	100,0%	-	-
DESARROLLOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	NP	100,0%	100,0%	94,4%	-	-
DISEÑO DE PERSONAJES Y ANIMACIÓN	NP	NP	100,0%	90,5%	-	-
DISEÑO DE VIDEOJUEGOS: GUIÓN Y STORYBOARD	NP	100,0%	100,0%	92,3%	-	-
DISEÑO Y DESARROLLO DE JUEGOS WEB	NP	NP	100,0%	89,5%	-	-
DISEÑO 2D	100,0%	96,0%	88,2%	90,0%	-	-
DISEÑO 3D	NP	90,9%	100,0%	88,9%	-	-
DISEÑO 3D AVANZADO	NP	NP	NP	100,0%	-	-
ECONOMÍA Y ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	100,0%	95,5%	100,0%	100,0%	-	-
ESTADÍSTICA DEL VIDEOJUEGO	NP	NP	NP	100,0%	-	-
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	100,0%	88,9%	85,0%	83,3%	-	-
EXPRESIÓN GRÁFICA Y ARTÍSTICA	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	-	-
FUNDAMENTOS DE FÍSICA	NP	100,0%	93,3%	66,7%	-	-

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	100,0%	86,4%	76,9%	65,2%	-	-
HUMANISMO CÍVICO	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	-	-
INFORMÁTICA BÁSICA	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	-	-
INFORMÁTICA GRÁFICA	NP	NP	100,0%	100,0%	-	-
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	NP	100,0%	100,0%	100,0%	-	-
INGLÉS I	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	-	-
INGLÉS II	100,0%	100,0%	100,0%	92,9%	-	-
INICIATIVA EMPRESARIAL	NP	100,0%	100,0%	90,9%	-	-
INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA A VIDEOJUEGOS	NP	NP	NP	100,0%	-	-
INTERACCIÓN PERSONA COMPUTADOR	NP	NP	100,0%	100,0%	-	-
LEGISLACIÓN Y ÉTICA DEL VIDEOJUEGO	NP	NP	100,0%	100,0%	-	-
MATEMÁTICAS	90,0%	92,6%	76,9%	88,0%	-	-
MOTORES DE JUEGO	NP	NP	100,0%	100,0%	-	-
NARRATIVA DEL VIDEOJUEGO	100,0%	96,0%	87,5%	91,3%	-	-
PRÁCTICAS DE EMPRESAS	NP	NP	NP	100,0%	-	-
PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS	NP	NP	NP	100,0%	-	-
PROGRAMACIÓN AVANZADA PARA INTERNET	NP	NP	NP	100,0%	-	-
PROGRAMACIÓN EN TIEMPO REAL	NP	NP	NP	100,0%	-	-
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	100,0%	90,0%	100,0%	81,8%	-	-
REALIDAD AUMENTADA	NP	NP	NP	100,0%	-	-
REALIZACIÓN Y PRODUCCIÓN SONORA	NP	NP	NP	100,0%	-	-
REDES Y SISTEMAS MULTIJUGADOR	NP	NP	100,0%	100,0%	-	-
SISTEMAS DE INFORMACIÓN	100,0%	87,5%	80,0%	90,0%	-	-
SISTEMAS INTELIGENTES	100,0%	90,0%	100,0%	100,0%	-	-
SISTEMAS OPERATIVOS	NP	NP	NP	92,3%	-	-
VIDEOJUEGOS Y SIMULACIÓN PARA INVESTIGACIÓN Y EDUCACIÓN	NP	NP	NP	100,0%	-	-

**Tasa de evaluación por materia**

<b>Materia</b>	<b>2014-2015</b>	<b>2015-2016</b>	<b>2016-2017</b>	<b>2017-2018</b>	<b>2018-2019</b>	<b>2019-2020</b>
ÁLGEBRA	57,1%	61,3%	59,4%	70,3%	-	-
ANÁLISIS Y CÁLCULO	100,0%	72,7%	79,2%	81,3%	-	-
ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN	NP	NP	100,0%	87,5%	-	-
CONSOLAS Y DISPOSITIVOS PARA VIDEOJUEGOS	NP	100,0%	91,7%	62,5%	-	-
DESARROLLOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	NP	100,0%	80,0%	78,3%	-	-
DISEÑO DE PERSONAJES Y ANIMACIÓN	NP	NP	90,9%	95,5%	-	-
DISEÑO DE VIDEOJUEGOS: GUIÓN Y STORYBOARD	NP	100,0%	95,8%	86,7%	-	-
DISEÑO Y DESARROLLO DE JUEGOS WEB	NP	NP	100,0%	90,5%	-	-
DISEÑO 2D	94,4%	89,3%	81,0%	76,9%	-	-
DISEÑO 3D	NP	68,8%	92,9%	60,0%	-	-
DISEÑO 3D AVANZADO	NP	NP	NP	100,0%	-	-
ECONOMÍA Y ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	66,7%	88,0%	77,8%	85,2%	-	-
ESTADÍSTICA DEL VIDEOJUEGO	NP	NP	NP	100,0%	-	-
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	100,0%	64,3%	69,0%	60,0%	-	-
EXPRESIÓN GRÁFICA Y ARTÍSTICA	94,4%	92,9%	94,4%	87,5%	-	-
FUNDAMENTOS DE FÍSICA	NP	100,0%	88,2%	75,0%	-	-
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	80,0%	81,5%	56,5%	71,9%	-	-
HUMANISMO CÍVICO	92,9%	88,9%	94,7%	96,0%	-	-
INFORMÁTICA BÁSICA	92,3%	91,7%	87,5%	88,0%	-	-
INFORMÁTICA GRÁFICA	NP	NP	100,0%	100,0%	-	-
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	NP	100,0%	100,0%	86,4%	-	-
INGLÉS I	92,9%	88,5%	94,1%	96,0%	-	-
INGLÉS II	100,0%	100,0%	92,0%	82,4%	-	-
INICIATIVA EMPRESARIAL	NP	100,0%	91,3%	78,6%	-	-
INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA A VIDEOJUEGOS	NP	NP	NP	77,8%	-	-
INTERACCIÓN PERSONA COMPUTADOR	NP	NP	100,0%	94,1%	-	-
LEGISLACIÓN Y ÉTICA DEL VIDEOJUEGO	NP	NP	100,0%	94,1%	-	-
MATEMÁTICAS	62,5%	87,1%	61,9%	78,1%	-	-
MOTORES DE JUEGO	NP	NP	100,0%	73,9%	-	-
NARRATIVA DEL VIDEOJUEGO	88,9%	89,3%	80,0%	85,2%	-	-

PRÁCTICAS DE EMPRESAS	NP	NP	NP	100,0%	-	-
PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS	NP	NP	NP	88,9%	-	-
PROGRAMACIÓN AVANZADA PARA INTERNET	NP	NP	NP	100,0%	-	-
PROGRAMACIÓN EN TIEMPO REAL	100,0%	83,3%	88,5%	80,0%	-	-
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	NP	NP	NP	68,8%	-	-
REALIDAD AUMENTADA	NP	NP	NP	100,0%	-	-
REALIZACIÓN Y PRODUCCIÓN SONORA	NP	NP	100,0%	92,3%	-	-
REDES Y SISTEMAS MULTIJUGADOR	100,0%	80,0%	76,9%	90,0%	-	-
SISTEMAS DE INFORMACIÓN	NP	NP	NP	58,8%	-	-
SISTEMAS INTELIGENTES	100,0%	100,0%	95,7%	100,0%	-	-
SISTEMAS OPERATIVOS	NP	NP	NP	92,9%	-	-
VIDEOJUEGOS Y SIMULACIÓN PARA INVESTIGACIÓN Y EDUCACIÓN	NP	NP	NP	90,0%	-	-