

**Tasa de rendimiento por materia**

<b>Materia</b>	<b>2014-2015</b>	<b>2015-2016</b>	<b>2016-2017</b>	<b>2017-2018</b>	<b>2018-2019</b>	<b>2019-2020</b>
ÁLGEBRA	50,0%	45,2%	-	-	-	-
ANÁLISIS Y CÁLCULO	100,0%	63,6%	-	-	-	-
CÓNSOLAS Y DISPOSITIVOS PARA VIDEOUEGOS	NP	100,0%	-	-	-	-
DESARROLLOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	NP	100,0%	-	-	-	-
DISEÑO DE VIDEOJUEGOS: GUIÓN Y STORYBOARD	NP	100,0%	-	-	-	-
DISEÑO 2D	94,4%	85,7%	-	-	-	-
DISEÑO 3D	NP	62,5%	-	-	-	-
ECONOMÍA Y ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	66,7%	84,0%	-	-	-	-
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	100,0%	57,1%	-	-	-	-
EXPRESIÓN GRÁFICA Y ARTÍSTICA	94,4%	92,9%	-	-	-	-
FUNDAMENTOS DE FÍSICA	NP	100,0%	-	-	-	-
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	80,0%	70,4%	-	-	-	-
HUMANISMO CÍVICO	92,9%	88,9%	-	-	-	-
INFORMÁTICA BÁSICA	92,3%	91,7%	-	-	-	-
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	NP	100,0%	-	-	-	-
INGLÉS I	92,9%	88,5%	-	-	-	-
INGLÉS II	100,0%	100,0%	-	-	-	-
INICIATIVA EMPRESARIAL	NP	100,0%	-	-	-	-
MATEMÁTICAS	56,3%	80,6%	-	-	-	-
NARRATIVA DEL VIDEOJUEGO	88,9%	85,7%	-	-	-	-
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	100,0%	75,0%	-	-	-	-
SISTEMAS DE INFORMACIÓN	100,0%	70,0%	-	-	-	-
SISTEMAS OPERATIVOS	100,0%	90,0%	-	-	-	-

**Tasa de éxito por materia**

<b>Materia</b>	<b>2014-2015</b>	<b>2015-2016</b>	<b>2016-2017</b>	<b>2017-2018</b>	<b>2018-2019</b>	<b>2019-2020</b>
ÁLGEBRA	87,5%	73,7%	-	-	-	-
ANÁLISIS Y CÁLCULO	100,0%	87,5%	-	-	-	-
CÓNSOLAS Y DISPOSITIVOS PARA VIDEOUEGOS	NP	100,0%	-	-	-	-
DESARROLLOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	NP	100,0%	-	-	-	-
DISEÑO DE VIDEOJUEGOS: GUIÓN Y STORYBOARD	NP	100,0%	-	-	-	-
DISEÑO 2D	100,0%	96,0%	-	-	-	-
DISEÑO 3D	NP	90,9%	-	-	-	-
ECONOMÍA Y ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	100,0%	95,5%	-	-	-	-
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	100,0%	88,9%	-	-	-	-
EXPRESIÓN GRÁFICA Y ARTÍSTICA	100,0%	100,0%	-	-	-	-
FUNDAMENTOS DE FÍSICA	NP	100,0%	-	-	-	-
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	100,0%	86,4%	-	-	-	-
HUMANISMO CÍVICO	100,0%	100,0%	-	-	-	-
INFORMÁTICA BÁSICA	100,0%	100,0%	-	-	-	-
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	NP	100,0%	-	-	-	-
INGLÉS I	100,0%	100,0%	-	-	-	-
INGLÉS II	100,0%	100,0%	-	-	-	-
INICIATIVA EMPRESARIAL	NP	100,0%	-	-	-	-
MATEMÁTICAS	90,0%	92,6%	-	-	-	-
NARRATIVA DEL VIDEOJUEGO	100,0%	96,0%	-	-	-	-
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	100,0%	90,0%	-	-	-	-
SISTEMAS DE INFORMACIÓN	100,0%	87,5%	-	-	-	-
SISTEMAS OPERATIVOS	100,0%	90,0%	-	-	-	-

**Tasa de evaluación por materia**

<b>Materia</b>	<b>2014-2015</b>	<b>2015-2016</b>	<b>2016-2017</b>	<b>2017-2018</b>	<b>2018-2019</b>	<b>2019-2020</b>
ÁLGEBRA	57,1%	61,3%	-	-	-	-
ANÁLISIS Y CÁLCULO	100,0%	72,7%	-	-	-	-
CÓNSOLAS Y DISPOSITIVOS PARA VIDEOJUEGOS	NP	100,0%	-	-	-	-
DESARROLLOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	NP	100,0%	-	-	-	-
DISEÑO DE VIDEOJUEGOS: GUIÓN Y STORYBOARD	NP	100,0%	-	-	-	-
DISEÑO 2D	94,4%	89,3%	-	-	-	-
DISEÑO 3D	NP	68,8%	-	-	-	-
ECONOMÍA Y ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	66,7%	88,0%	-	-	-	-
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	100,0%	64,3%	-	-	-	-
EXPRESIÓN GRÁFICA Y ARTÍSTICA	94,4%	92,9%	-	-	-	-
FUNDAMENTOS DE FÍSICA	NP	100,0%	-	-	-	-
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	80,0%	81,5%	-	-	-	-
HUMANISMO CÍVICO	92,9%	88,9%	-	-	-	-
INFORMÁTICA BÁSICA	92,3%	91,7%	-	-	-	-
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	NP	100,0%	-	-	-	-
INGLÉS I	92,9%	88,5%	-	-	-	-
INGLÉS II	100,0%	100,0%	-	-	-	-
INICIATIVA EMPRESARIAL	NP	100,0%	-	-	-	-
MATEMÁTICAS	62,5%	87,1%	-	-	-	-
NARRATIVA DEL VIDEOJUEGO	88,9%	89,3%	-	-	-	-
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	100,0%	83,3%	-	-	-	-
SISTEMAS DE INFORMACIÓN	100,0%	80,0%	-	-	-	-
SISTEMAS OPERATIVOS	100,0%	100,0%	-	-	-	-