

<b>Materia</b>	<b>2014-2015</b>	<b>2015-2016</b>	<b>2016-2017</b>	<b>2017-2018</b>	<b>2018-2019</b>	<b>2019-2020</b>
ÁLGEBRA	50,0%	-	-	-	-	-
DISEÑO 2D	94,4%	-	-	-	-	-
ECONOMÍA Y ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	66,7%	-	-	-	-	-
EXPRESIÓN GRÁFICA Y ARTÍSTICA	94,4%	-	-	-	-	-
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	80,0%	-	-	-	-	-
HUMANISMO CÍVICO	92,9%	-	-	-	-	-
INFORMÁTICA BÁSICA	92,3%	-	-	-	-	-
INGLÉS I	92,9%	-	-	-	-	-
MATEMÁTICAS	56,3%	-	-	-	-	-
NARRATIVA DEL VIDEOJUEGO	88,9%	-	-	-	-	-
ANÁLISIS Y CÁLCULO	100,0%	-	-	-	-	-
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	100,0%	-	-	-	-	-
INGLÉS II	100,0%	-	-	-	-	-
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	100,0%	-	-	-	-	-
SISTEMAS DE INFORMACIÓN	100,0%	-	-	-	-	-
SISTEMAS OPERATIVOS	100,0%	-	-	-	-	-