

DATOS BÁSICOS DE LA GUÍA DOCENTE:

MODULO:	TRABAJO FIN DE MASTER		
Identificador:	31073		
Titulación:	MÁSTER UNIVERSITARIO EN TECNO. SOFTWARE AVANZADAS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES		
Tipo:	OBLIGATORIA		
Créditos:	19	Horas totales:	475
Actividades Presenciales:	0	Trabajo Autónomo:	475
Profesor:	CETINA ENGLADA, CARLOS GINER BLASCO, PAU MUÑOZ FERRARA, JAVIER (T) SANTOLARIA LORENZO, ALFONSO	Correo electrónico:	ccetina@usj.es pginer@usj.es jmunoz@usj.es asantolaria@usj.es

PRESENTACIÓN:

Esta materia consiste en la elaboración de un proyecto Fin de Máster preferentemente en alguna de las líneas de investigación presentadas en el módulo del estado del arte (Perfil Investigador) o en los nichos de mercado (perfil profesional).

COMPETENCIAS PROFESIONALES A DESARROLLAR EN LA MATERIA:

Competencias Generales de la titulación	G01 Capacidad de análisis y síntesis. G02 Capacidad para analizar y resolver problemas en su ámbito profesional. G03 Capacidad de trabajar en equipo multidisciplinares dentro de distintas estructuras organizativas. G04 Habilidad para tomar decisiones y hacerse responsable de sus implicaciones. G05 Capacidad de aprendizaje continuado, autodirigido y autónomo. G06 Habilidad para aplicar los principios de calidad en su actividad profesional. G07 Capacidad de trabajar de manera autónoma. G08 Capacidad de generar ideas nuevas (creatividad). G09 Habilidad de tener un espíritu iniciativo y emprendedor. G10 Capacidad para la aplicación de los conceptos, principios, teorías y modelos nuevos e innovadores. G11 Capacidad para aplicar la responsabilidad ética y la deontología profesional. G12 Capacidad para saber comunicar (de forma oral y escrita) a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.
Competencias Específicas de la titulación	E01 Capacidad para diseñar, desarrollar e implementar aplicaciones móviles avanzadas en diferentes plataformas de dispositivos móviles. E02 Capacidad para evaluar, seleccionar y aplicar frameworks y patrones de diseño en la implementación de aplicaciones móviles. E03 Capacidad para evaluar, identificar y subsanar carencias de usabilidad en las interfaces y el comportamiento proactivo de las aplicaciones móviles. E04 Conocimiento de las arquitecturas avanzadas para sistemas de computación y de bases de datos móviles. E05 Capacidad para evaluar y seleccionar el sistema de información móvil más adecuado para la resolución de un problema de computación móvil particular. E06 Capacidad para diseñar y desarrollar aplicaciones móviles avanzadas que cooperen sobre redes ad hoc de dispositivos heterogéneos. E07 Capacidad para desarrollar y aplicar los conceptos metodológicos de las Líneas de Producto Software para desarrollar software en dominios específicos. E08 Dominio teórico y práctico de las aproximaciones y los lenguajes de modelado para la especificación tanto independiente como específica de plataforma de aplicaciones móviles. E09 Capacidad para evaluar, seleccionar y ensamblar las herramientas apropiadas para transformar modelos de aplicaciones móviles en el código de implementación.
Resultados de Aprendizaje	R01 Aplicar e integrar los conocimientos adquiridos en a los largo del master en proyectos.

REQUISITOS PREVIOS:

PROGRAMACIÓN DE LA MATERIA:

Previsión de actividades de aprendizaje:

Habrán sesiones de tutoría y el contenido de cada sesión dependerá principalmente del tema específico del Proyecto y de las dificultades que el alumno haya encontrado en su ejecución.

El alumno presentará una planificación de actividades al comienzo de su Proyecto. A lo largo del desarrollo

del Proyecto esta planificación podrá ser revisada conforme al estado de ejecución del Proyecto, siempre con el visto bueno del director del Proyecto. La realización de esta planificación por parte del alumno se considera parte del proceso de desarrollo del Proyecto.

Observaciones para alumnos exentos a la asistencia obligatoria por circunstancias justificadas:

METODOLOGÍAS Y ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE:

Metodologías de enseñanza-aprendizaje a desarrollar:

El alumno realizará sesiones de tutoría con el director de su Proyecto. En estas sesiones de tutoría el alumno presentará el estado del desarrollo del Proyecto, incluyendo si se está cumpliendo o no la planificación temporal y, en su caso, las medidas correctivas a realizar para compensar los desajustes con la planificación inicial.

El director del Proyecto controlará el avance del Proyecto y el alumno planteará las dificultades que va encontrando en su desarrollo. El director del Proyecto guiará al alumno ofreciéndole los consejos y recomendaciones que necesite para la resolución de los problemas técnicos y organizativos que irán surgiendo.

El trabajo debe ser original y representar el esfuerzo personal del alumno.

Volumen de trabajo del alumno:

Modalidad organizativa	Métodos de enseñanza	Horas estimadas
Actividades presenciales		
Trabajo autónomo	Asistencia a tutorías	10
	Trabajo personal en el Proyecto	465
HORAS TOTALES:		475

SISTEMA DE EVALUACIÓN:

Obtención de la nota final:

Realización y defensa ante un tribunal del trabajo Fin de Máster:	100 %
TOTAL	100 %

Observaciones específicas sobre el sistema de evaluación:

Métodos de evaluación:

Instrumento de evaluación	Resultados de Aprendizaje evaluados	Criterios de evaluación	%
Realización y defensa ante un tribunal del trabajo Fin de Máster	R01	Calidad del trabajo realizado, memoria y defensa del proyecto ante el tribunal. Los documentos deberán ajustarse al formato oficial. Se valorará la corrección en la exposición oral, la utilización de los medios audiovisuales adecuados, la adecuación de la exposición al tiempo disponible. También se valorarán las respuestas a las preguntas que el tribunal considere necesarias.	100
Peso total:			100

Observaciones para alumnos exentos a la asistencia obligatoria por circunstancias justificadas:

BIBLIOGRAFÍA Y DOCUMENTACIÓN:

Bibliografía básica:

La bibliografía dependerá del tema específico de cada Proyecto. El director del Proyecto podrá recomendar al alumno las lecturas más adecuadas para la ejecución del Proyecto, aunque serán las propias aportaciones del alumno, al investigar para la realización del proyecto, las que completen la bibliografía definitivamente.

Bibliografía recomendada:

Páginas web recomendadas: